



ПРОЕКТИРОВАНИЕ ДОРОЖНОЙ ТЕХНИКИ И ИЗМЕРЕНИЕ АКУСТИЧЕСКИХ ХАРАКТЕРИСТИК НА МЕСТЕ (In Situ).

СТАНДАРТЫ:

1) *LVS EN 1793-1:2017 „Устройства для снижения шума дорожного движения. Метод испытания для определения акустических характеристик. Часть 1. Собственные характеристики звукопоглощения”.*

2) *LVS EN 1793-2:2018 „Устройства для снижения шума дорожного движения. Метод испытания для определения акустических характеристик. Часть 2: Собственные характеристики звукоизоляции.*

3) *LVS EN 1793-3:2002 „Устройства для снижения шума дорожного движения. Метод испытания для определения акустических характеристик. Часть 3: Нормированный спектр шума транспорта”.*

4) *LVS CEN/TS 1793-4:2015, „Устройства для снижения шума дорожного движения - Метод определения акустической эффективности. Часть 4: Характерные параметры - Значения дифракции звука на месте установки.”*

5) *LVS CEN/TS 1793-5:2016, „Устройства для снижения шума дорожного движения - Метод определения акустической эффективности. Часть 5: Характерные параметры - Отражения звука и звука, который распространяется через шумозащитные барьеры, характеристик изоляции на месте установки.*

6) *ISO 10847:1997 Акустика. Определение снижения шума звуковыми преградами любого типа на открытой местности на месте их установки.*

Изменяемые параметры:

$E(t)$ – времени диаграмма звукового импульса,

$T30$ – время реверберации в реверберационной камере в 1/3 октавных полосах

Расчетные параметры (в 1/3 октавных полосах) :

α_s – коэффициент звукопоглощения [эквивалентной] поверхности

L_i – Уровень звукового давления, транспортного шума, нормализованного в 1/3 октавных полосах, установленного стандартом *LVS EN 1793-3*, выражены в децибелах, [dBA].

DL_α – номинальное значение функциональной эффективности поглощения звука, выраженное как разница между звуковыми уровнями А-режима, выраженная в децибелах, [dBA].

DL_R – номинальное значение функциональной эффективности звукоизоляции, выраженная как разница между звуковыми уровнями А-режима, выраженная в децибелах, [dBA].